

**平成 31 年度 福岡県大学バスケットボール春季リーグ戦
兼 平成 31 年度 福岡県バスケットボール選手権大会予選
大 会 要 項**

1. 名 称 平成 31 年度福岡県大学バスケットボール春季リーグ戦
兼 平成 31 年度福岡県バスケットボール選手権大会予選
2. 主 催 公益財団法人 日本バスケットボール協会
一般社団法人 福岡県バスケットボール協会
3. 主 管 福岡県大学バスケットボール競技会実行委員会
4. 期 日 <男子 1 部、女子 1 部>
平成 31 年 4 月 20 日(土)・21 日(日)・27 日(土)
<男子 2・3 部、女子 2 部>
平成 31 年 4 月 28 日(日)・29 日(月・祝) 5 月 4 日(土)・5 日(日)
<入替戦>
平成 31 年 6 月 15 日(土)・16 日(日)
5. 会 場 <男子 1 部、女子 1 部>
4 月 20 日(土)・21 日(日) 九州国際大学(北九州市八幡東区平野 1-6-1)
4 月 27 日(土) 九州共立大学(北九州市八幡西区自由ヶ丘 1-8)
<男子 2・3 部、女子 2 部>
4 月 28 日(日)・4 月 29 日(月・祝) 九州共立大学(北九州市八幡西区自由ヶ丘 1-8)
5 月 4 日(土)・5 日(日) 西南学院大学(福岡市早良区西新 6-2-92)
<入替戦>
6 月 15 日(土)・16 日(日) 未 定(男女 1 部チームに確認を行う)
※ 詳細は対戦表よりご確認下さい。
6. 参加資格 ①(公財)日本バスケットボール協会に加盟登録されたチームで、且つ競技者登録された選手であること。
②大学在学中の学生により編成され、(一社)福岡県バスケットボール協会に加盟している単一チームであること。
7. 競技方法 リーグ戦方式で行う。順位決定方法は、勝者を 2 点、敗者を 1 点、棄権を 0 点とした勝ち点により順位を決定する。勝ち点の同じチームが 2 校生じたときは、2 チーム間の勝者を上位とし、勝ち点の同じチームが 3 校生じたときは、3 チーム間のゲームにおけるゴールアベレージの大なるチームを上位とし、それでも同じときは、リーグの全ゴールアベレージにより決定する(ゴールアベレージ：総得点÷総失点)。
8. 入 替 戦 男女 1 部 6 位と男女 2 部 1 位、男子 2 部 6 位と男子 3 部 1 位のチーム間で行う。
9. 資格取得 男子優勝チーム、女子上位 2 チームを平成 31 年度福岡県バスケットボール選手権大会に推薦する。

10. 競技規則 「2019～バスケットボール競技規則」を適用する。
11. エントリー ①大会エントリー（出場可能選手登録）
- ・選手18名以内、スタッフ6名以内（部長・監督・コーチ・Aコーチ・トレーナー・主務）とし、スタッフの名称は部長・監督以外は各チームによって変更可能である。また、部長が監督を兼務している場合は1名として数える。
 - ・未登録選手は、人数に制限なく登録することが出来る。指定期日前であれば、新入部員に限り、未登録選手または大会登録選手として追加登録ができる（大会登録選手数が18名に満たないチームに限り、新入部員を選手として追加登録することができる）。
 - ・ユニフォームの番号は1～99番までと、0番または00番を使用できる。但し、大会期間中同一番号とする。
 - ・大会エントリーの際、主将（キャプテン）を一番前に置く。その他の記載順は番号順とする。
- ②ゲームエントリー（ゲーム出場可能選手登録）
- ・ゲームエントリーは、選手18名以内とする。
 - ・未登録選手は、試合毎に5名までゲームエントリーすることができる。但し、番号登録されている選手の番号の変更、追加エントリー及びスタッフの変更は認めない。
 - ・外国人選手および留学生選手のエントリーは、数に制限は設けない。但し、競技中コートで同時にプレイできる外国人選手は1名とする（オンザコート1）。
 - ・エントリー締め切り後のメンバーの追加・変更は受け付けない。
12. ベンチ 組み合わせ左側に記載されたチームが、オフィシャル席に向かって右側とする。ベンチには、ゲームエントリーされた選手、及びスタッフ以外は入ることはできないものとする。
13. ユニフォーム
- ・組み合わせ左側に記載されたチームが淡色（白色）、右側に記載されたチームが濃色を着用する
 - ・ユニフォーム（シャツやパンツ）からはみ出さないアンダーウェアについては特に規定されず、はみ出さない部分に関しては色も規定されない。その為ユニフォームと同様の色でなくても良い。但し、静止状態でユニフォームからはみ出しているものは認めない。
 - ・ユニフォーム（シャツ）からはみ出しまうサポーター類など（パワーサポーター・パワースリーブなど）は着用しても良いが白のユニフォームの時は白を着用、濃色のユニフォームの時は、同色または黒色とする。
 - ・原則として、パンツの長さは膝上までとし、膝頭にかかってしまうパンツはユニフォームとして認められない。
14. メンバー表 指定の用紙を用い、ゲーム開始30分前までに大会本部に提出すること。
15. オフィシャル 指定した大学が行うこと（時間厳守）。

16. ゲーム開始時刻 原則としてゲームは定刻に開始する。但し、前ゲームが定刻の 10 分以上前に終了しなかった場合は、前ゲーム終了 10 分後に試合を開始する。
17. 棄権チーム ゲーム開始予定時刻から 15 分を過ぎても試合準備が整わないチームは、棄権と見なす。やむを得ない理由により棄権する場合は、1 週間前に必ず当実行委員会の承諾を得ること。無断で棄権したチームには、厳重な処分が与えられる。
18. その他
- ・ウォームアップは前ゲームのハーフタイムにコートで行うことができる。その他のウォームアップの場所は実行委員の指示に従うこと。
 - ・会場では屋内用、屋外用のシューズを用意し土足厳禁を厳守すること。
 - ・プレーヤーは、危険物を見に付けないこと。(指輪・ピアス等)
 - ・貴重品はチームで責任を持って管理すること。
 - ・学生らしくマナーを重んじること。なお、試合中でも学生らしい態度で審判に接すること。